

Tervetuloa Tekniikan museoon Ihmeelliset innovaatiot -oppimispolulle!

Muodostakaa 3-4 oppilaan ryhmät. Tehtävänänne on pohtia, millaisia voisivat olla tulevaisuuden teknologiset ratkaisut. Valitkaa ryhmäänne eniten kiinnostava kehittämiskohde.

Millainen on vuoden 2030

- eksymisenestoväline
- urheiluvimputin
- pyöräilyeväs
- paperinmuotoilija
- viestinkuljetin
- kalannarraaja
- saastumisenhidastaja
- sotkunkorjaaja
- valontuoja
tai
- huvitin?

Laatikaa kehittämiskohteestanne ajatuskartta mind map-pohjalle. Pohtikaa vastauksia ajatuskartalla esitettyihin kysymyksiin.

Ottakaa ajatuskartta mukaan museoon.



Laatkaa ryhmänne kehittämiskohteesta ajatuskartta vihjesanojen avulla.

